

新视界

本报焦点新闻部主编 | 第 26 期 | 2013 年 10 月 20 日 星期日 责编:姜燕 视觉:贺信

如果你戴着有色眼镜,把他们看作沉迷游戏的网瘾少年,那么你会找到很多论据证明你的观点——昼夜颠倒,整天宅在室内,泡在电脑屏幕前,陶醉于游戏世界,而且从画面分析,那些不知所云的游戏里好像充斥着暴力。

如果摘掉眼镜,翻看资料,你会发现,早在 2003 年底,电子竞技就已经成为国家体育总局承认的体育项目。从那时起,他们就是运动员,每天有规律地刻苦训练,在国内外赛场奔波,运用超出常人的聪慧和敏捷,在公平的环境下,努力争胜。为个人兴趣,为丰厚奖金,也为国争光,为家分忧。



■ 10 月 17 日下午 ACE 职业联赛中,LGD 俱乐部 DOTA 战队 5 名队员全力出击

残酷现实:一切成绩说话

和其他竞技体育项目一样,电子竞技职业选手必须面对同一个残酷现实:成绩说明一切。这本身就是竞技体育和群众体育的差别。

从一开始,他们能从茫茫人海中脱颖而出,走上职业道路,就是因为成绩出众。

湖南邵阳小伙张宁今年 24 岁,是 LGD 电子竞技俱乐部 DOTA(游戏名,Defense of the Ancients,远古守卫)战队的队长。“上小学前,我就是街头巷尾出了名的‘街机小霸王’。给我一个游戏币,能在游戏机前战斗一天。”

15 岁那年,张宁和小伙伴们在一次电竞比赛中夺魁,赚得人生第一桶金:1 万元。此后接连在多项比赛中摘金夺银。水到渠成,他被俱乐部相中,转为职业选手。从业余玩家到职业高手的成长之路,无外乎两条:在多项比赛中频频崭露头角,或在网上苦练,提高个人游戏排名。

“像我们这样的大俱乐部,挑选队员时更看重比赛成绩,当中没有半点水分。”比张宁年长一岁的西安人刘源,现任 iG 电子竞技俱乐部 CEO。他认为,电子竞技的舞台非常公平,而且门槛比较低。“只要你足够牛,就能不断取得比赛胜利,被大家看到,成为职业选手。是金子总会发光,机会会有很多,就看你是不是有能力在公平决战中赢。”

如果成绩好,收入就高。DOTA 界奖金最高的一项比赛,是一年一度在美国西雅图举行的世界电子竞技大赛,冠军奖金百万美元。张宁率领 LGD 战队,去年赴美勇夺第三,捧回 15 万美元奖金。去年冠军 iG 战队也来自中国,这是国内俱乐部首次染指此项桂冠。

“我们 DOTA 战队的队员,去年光这一项比赛,每人就能分到超过 100 万元人民币。”iG 电子竞技俱乐部 LOL(游戏名,League of Legends,英雄联盟)项目经理兼领队祝颂歌介绍,冠军奖金超过 10 万元的比赛,每年就有近 20 项。采访前一天,他刚带领战队从韩国比赛归来,带回了亚军奖杯,和每人 2 万元奖金。在接下来的 3 个月里,将迎来 4 项冠军金额为 50 万元的大赛。

反之,一旦长期出不了成绩,则压力山大,非但没有高额奖金回报,还可能丢了饭碗,被俱乐部劝退。

游戏的人生 ——走进电子竞技的职业江湖

本报记者 曹刚 文
周馨 摄

年赚百万只是极少数人

绝大部分职业比赛都在线下举行,所以祝颂歌才要带着战队在国内外四处奔波,队员们基本都练就了一口比较实用的英语口语。

从“线下”这个特点,就能看出电子竞技与网络游戏的一大区别。“我们是在局域网的环境下,有限的比赛时间内,和对方斗智斗勇,决出胜负,结果是完全公平的。”刘源介绍,现在红遍全球的电竞游戏,是近几年异军突起的英雄联盟。紧随其后的是远古守卫,更多人叫它“刀塔”,英语简称 DOTA 的谐音。

两款当红游戏都采取多人即时对战模式,双方各组 5 人战队,在指定地图决战,直到分出胜负。“水平相差悬殊的,10 分钟就能解决战斗;实力接近的,有时候激战两个多小时才见分晓。”刘源解释说,

反观那些让人沉迷的网络游戏,“是无底洞,吸引玩家不断买装备、升级。谁花钱多,谁就能赢,毫无公平可言,只是为了骗钱。”

张宁的一位女粉丝如此介绍 DOTA:“不是靠砸钱就可以玩得很厉害,而是全靠操作。”熟练操作鼠标和键盘,思维活跃,反应敏捷,战术得当,配合默契……都是用钱买不到的。

“沉迷网游的,用金钱填补虚荣心,我们靠实力满足求胜心。”祝颂歌说,“都有成就感,但性质截然不同。”

沉迷和着迷的界限在哪里?“迷电子竞技,有机会赚钱养家,迷网络游戏,则烧钱败家。”刘源说,职业选手每月底薪从五六千元至上万元不等,如果比赛成绩优异,奖金远高于工资。

业余玩家数以千万,真正走到金字塔尖的高手,万里挑一。“许多达不到职业水平的人,如果非要固执地全身心扑在游戏上,总是以你们为偶像,你想对他们说什么?”

刘源回答:“任何一种游戏或爱好,都可能让人沉迷,关键在于认清自我。不需要很久,你就会知道自己有没有天赋。如果有,可以选择坚持,否则,当业余消遣就好,该干嘛干嘛。要是执迷不悟,到头来别把责任都推给电子竞技。”

他回忆,两年前,预备队有个孩子,每天早起晚睡,全队最勤奋,但始终得不到好名次。“我劝他放弃,或换个行业,或尝试做幕后。他不听,直到今天还在原地踏步。当年每个月有 600 元补贴,现在没有俱乐部再聘他,零收入,还在硬撑。”

投赞成票的家长越来越多

当时,他已是电子竞技职业选手,专攻 FIFA,这是一款在全世界流行多年的经典体育游戏,用电脑踢足球。刘源技术很好,获奖无数,在国内名列前茅。靠比赛奖金,他在高三已月入三四千元。

用一次又一次的比赛佳绩,刘源最终说服父母,不像同龄人那样跨入大学校门。

在电子竞技行业,他们找到了一条适合自己发展的道路。当然,路很窄,大多数人如果选择在这条道上走到黑,恐怕只会以迷路收场,带给家人无尽伤害。

有些变化,正在悄然发生。祝颂歌的电子邮箱,常被同一类邮件塞满——全国各地的家长,希望把孩子送到俱乐部。

他分析,目前的职业队员几乎都是 90 后,他们的父母也呈现年轻化趋势,已经出现了一些 70 后家长。他们可能也是玩家,起码懂电子竞技,不会把这些游戏轻易和“游手好闲”“不务正业”画等号。

两年前,一个预备队小孩的妈妈拨通刘源的电话:“给我儿子一次机会吧,我们家不愁吃穿,就是希望他能实现梦想:当世界冠军,我相信他一定可以。”刘源后来把这个小男孩升入了职业队。今年,他以 17 岁的低龄,夺得星际争霸 2 的世界冠军。

“我们俱乐部超过九成家长都支持孩子,否则,走职业道路很难持久。”刘源补充说。

(下转 A15 版)