

# 美国E3游戏大展规模缩小内容充实

## 业界聚焦

美国E3大展原名“电子娱乐展览”(Electronic Entertainment Expo)，始创于1995年，一直是游戏界最顶级的盛会，全球各大游戏厂商都会在E3上发布最新的游戏产品，所以平均每年都能吸引6万名游戏爱好者前往参观。然而，为了缩减开支，主办方将E3改为仅限媒体和厂商参加的“E3媒体及商业峰会”(E3 Media & Business Summit)。所以今年的E3大展显得比较冷清，只有不足5000人进场，但与会的展商还是有很多熟悉的业界巨头——微软、索尼、任天堂、科乐美(Konami)、电子艺界(Electronic Arts)等，给我们带来游戏界的最新信息。



## 索尼推出更轻薄的PSP

在E3索尼的发布会上，索尼电脑娱乐公司总裁平井一夫发布了传言已久的新版PSP掌上游戏机。之所以称为新版而不是第二代，是因为新PSP看起来和旧版几乎一模一样。

新PSP比旧版轻33%，重量降低至189克，厚度降低了19%，只有23毫米。另外，索尼还为新PSP准备了视频输出能力，通过另外购买的视频线，可以将PSP接驳大屏幕电视享受游戏和影视的魅力。新PSP的升级还包括内置存储芯片用于缓存UMD数据，减少读盘时间，以及可以通过USB数据线连接电脑或PS3充电（在传送数据的同时进行充电）。

虽然让不少PSP玩家大失所望，但对于许久没有升级消息的PSP而言，也算是个好的开始吧。除了黑色PSP简装版本将于9月更新为新设计，售价仍为169.99美元外，索尼还为新版PSP准备了两款新颜色套装。9月10日，《Daxter》PSP娱乐套装将推向市场，套装将包含“冰雪银”PSP主机，《Daxter》UMD游戏盘一张，《Family Guy》电视剧UMD一张，以及1GB记忆棒一个。10月9日，索尼还会推出限量版《星球大战前线》PSP娱乐套装，包括印有黑武士头像的“陶瓷白”版PSP主机，和《星球大战前线：叛变军团》游戏。两款娱乐装的售价均为199.99美元。

另外，索尼还表示，今年将有140款PSP新游戏推出，超过20款第三方开发的游戏为PSP平台所独有。可以预计，又一场PSP的促销狂潮即将开始。



## 任天堂Wii新装备引人注目

### Wii Zapper

在本次展会上，任天堂展示了三款面向Wii主机的新周边产品，它们分别是光枪型控制器“Wii Zapper”、踏板型控制器“Wii Balance Board”和方向盘型控制器“Wii Wheel”。这三款新控制器分别对应不同类型的游戏作品。其中，Wii Zapper，也就是上届E3展上就出现过到“神秘手枪”。与一年前到原型相比，最终版的Wii Zapper在造型上有了不小的变化，结构也更复杂，

能更好地与Wiimote、Nunchuck结合在一起，将Wii的创新游戏方式再向前推进一步。Wii Zapper说白了是一款面向射击类游戏的光枪型控制器，将Wii遥控器手柄的动作感应与双节棍手柄的移动操作融为一体，在第一人称游戏时效果犹为明显。玩家在实际游戏过程中，可以从遥控器手柄的麦克风上听到射击的声音，提供逼真的射击游戏体验。Wii Zapper可以支持《生化危

机·安布雷拉历代记》、《幽灵战队》以及其他第三方开发商发售的FPS类游戏，任天堂还将为这款控制器提供一个专门的演示用游戏软件。Wii Zapper的售价目前暂定为19.99美元，预定于今年年底发售。



### Wii Balance Board！

继《Wii Sports》掀起的体感游戏热潮后，任天堂又发起了新一轮的健康运动游戏攻势，这一次从之前的局部运动转变为了全身运动，而扮演主角的不再是遥控器手柄，而是此次E3发布会上公布的Wii Balance Board。

Wii Balance Board将与专门的游戏软件《Wii Fit》捆绑发售。《Wii Fit》为不同年龄层的玩家准备了多达数十种的体感健身游戏，从有氧健身操、瑜伽功到肌肉伸展训练应有尽有，而操作方法也简单易学，是全家娱乐的理想选择。

## 微软两大平台推大量新游戏



微软在本次展会上可谓声势浩大。不仅公布了XBOX 360在全球的最新销售量，还推出了XBOX 360和电脑两大平台的数十款新的游戏大作，让玩家们非常的欣喜。在微软最新推出的XBOX 360视频游戏和娱乐系统里，有史诗般壮丽的《光环》系列游戏终结篇——《光环3》和在《侠盗猎车手》基础上发展而来并具有XBOX LIVE专属内容的《侠盗猎车手4》。《疯狂橄榄球08》突破性地达到了每秒60帧的高清晰显示。同时玩家期待已久的《摇滚乐队》也参加了展出。在这里，玩家可以和世界上最伟大的摇滚艺术家们组成一个虚拟的乐队，一起进行音乐演奏。

在电脑平台方面，微软一口气发布了Games for Windows品牌的30余款电脑游戏作品。此次发布的这些作品都是来自Activision、Bethesda Softworks、Midway Home Entertainment等知名游戏厂

商，同时随着网络服务Games for Windows-LIVE的实现，Eidos Interactive、SEGA of America、THQ三家游戏公司宣布将推出对应Games for Windows-LIVE的游戏作品。在对应Games for Windows-LIVE的作品中比较引人注目的是已经在XBOX360平台发售的《战争机器》和《宝贝万岁》的PC版。这些作品都可以进行在线“好友”检索、获得“成就”点数，以及支持Windows XP/Vista/XBOX 360连线对战。银牌会员可以免费进行网络对战和语音聊天。如果想享受高一级别的服务就需要每月再缴纳4美元，而某些游戏的联机对战必须是金牌会员才能够享受。已经是XBOX LIVE会员的用户可以使用同一账号进行游戏。微软表示2007年内将会有12款以上的Games for Windows-LIVE游戏发售。除此之外还有众多游戏在开发之中，预计今年圣诞节时将会有60款以上的作品上市。

## 新讯速递

### 信产部公布3G可视电话标准

7月15日消息，信息产业部业已颁布3G移动可视电话行业标准，涉及TD-SCDMA/WCDMA制式。作为3G的标志性业务，移动可视电话一直受到运营商的特别关注，也是最受广大用户欢迎的3G基本业务。移动可视电话提供实时语音和视频双向通信，移动用户可以通过可视电话与其亲友分享重要的时刻及其感受。运营商还可以在可视电话之上开发其他的增值服务，如可视会议、多人交互游戏、保险理赔、远距离医护、可视安全系统，也可以拨打特定服务器号码享受VOD视频点播和Live TV服务。此前，只有联通拥有支持可视电话的“宝视通”业务，运行在其CDMA 1X“准3G”网络上，联通手机用户可以互拨、或者与可视电话互拨。

### 奥运会期间实现“宽带北京”

近日，由信息产业部电信研究院主办的“2007中国增值产业高峰论坛”上，中国网通奥运中心副总工程师张翔透露，网通将力争打造一个在真正的历史意义上的宽带奥运会，支撑网络全部宽带化，目标是要构建以宽带化数字奥运为基础，实现任何人、任何时间在任何场所得以方便的服务，主要特征是沟通无障碍。此外，在重要区域还将采用光纤到桌面的技术，桌面带宽可达2.5G！同时，到2008年，北京普通用户也将全部实现宽带接入。

### 我国手机网民突破4000万

根据中国互联网络信息中心(CNNIC)刚刚发布的《第20次中国互联网络发展状况统计报告》显示，截至2007年6月30日，我国内地网民总人数达到1.62亿，宽带网民数达1.22亿。受手机上网资费下调的影响，手机上网已经在我国渐成风气，已有27.3%的网民使用手机上网，手机网民数较去年翻了2.6倍，已有4430万人。

### 应对电子垃圾迫在眉睫

根据中国家用电器协会的数据表示，中国电视机等5种电器的年报废量超过1.5亿台。全球电子电器废弃物有72%在中国消化。另一方面，80%的废旧物品没有得到充分、有效的处理及利用，不仅造成资源浪费，而且对生态造成污染，进而殃及人类的生存。目前，我国电视机的社会保有量为3.5亿台，冰箱、洗衣机也分别达到1.3亿和1.7亿台，而且大多已进入废旧家电更新高峰期。此外，我国目前的500万台电脑、上千万部手机也已进入淘汰期。如何应对电子垃圾，已成为摆在我们面前，必须认真对待和迫切解决的问题了。

在解决电子垃圾问题上，各国政府都有相应的法律、政策和措施。在美国，已有数十家非营利性组织在推广电子垃圾回收计划。一些大公司，比如戴尔、苹果、英特尔、惠普等也先后推出了自己的回收利用计划。在日本，目前共有专业家电回收处理企业46家，专门从事家电回收处理。

### 万国商业网推出新模式

上海市外经贸委日前透露，近5年来，上海电子商务交易额从253亿元攀升至2000亿元左右，占本市商品交易总额的比重达到12%。目前，上海电子商务交易量已占全国商品交易总量的1/5。风光背后，上海电子商务B2B领域暗战局势趋于明朗。近日，全球知名B2B电子商务门户万国商业网在上海正式公布其融资成功后在模式创新、产品服务等方面的重大举措。分析人士表示，新模式亮相及800万美金的注入，将使万国商业网的核心竞争力得到进一步增强。