



合理使用手机 有效延长待机时间

一般手机标称的待机时间严格来说是指手机在最理想状态下的最长待机时间。这个数据是在实验室的特殊条件下取得的。所以很多人老是觉得自己的手机很不经用,跟标称的待机时间相去甚远。如果你也经常碰到这种情况,那就要注意如何有效延长手机待机时间的关键要点。

- 不要频繁读取 SIM 卡
SIM 卡是手机中的耗电大户,为了避免手机频繁地读取或查找 SIM 卡中的信息,建议不要在 SIM 卡中保存太多的内容,这样能加快手机读取速度。另一方面,用不同工艺制作的工作电压不同的 SIM 卡,也自然是电压越低越省电。
- 关闭不太重要的功能
手机中的任何一个功能都是要耗电的,

因此为了达到省电的目的,最好关闭或少用那些不太重要的功能,比如操作音、按键音、游戏音效以及振动等。而屏幕亮度、铃声大小在不影响正常使用的前提下应尽可能设置在省电状态。另外,在不用手机的时候,最好不要反复打开背景灯。

- 选择质量更好的电池
我们知道,电池的质量好坏会直接影响手机待机的效果,好的电池待机时间长,并且原装电池要比第三方厂家生产的电池好。当然,电池的容量越大使用时间相对就越长。不过,同样的电池也可能由于充电方法和使用时间的不同而出现实际容量的差异。
- 掌握手机充电的正确方法
对于一块新的手机电池来说,开始几次的都需要较长的充电时间,以保证手机待机时间处于最好的状态。要是最早几次的充电时间不够的话,以后无论怎么持续充电,都不能让待机时间达到最长状态。新电池在购买回来之后,必须要在确保电池电量完全耗尽后再对电池进行持续充电,且在每次充电时,确保电池电量被充满后,再进行使用。

- 尽量不要在距离基站较远的地方使用手机
只要在开机状态,手机就会定时地与网络通讯,以便和网络保持联系,所以网络和手机发射接收系统对待机时间的影响也非常大。手机的发射功率是根据接收信号的情况自动调节的,手机离基站较远或处于信号的阴影区,在电波较弱或信号重叠的地区,手机就必须调大发射功率,那么耗电量自然也就增加了。
- 减少在恶劣天气或封闭环境里用手机打电话的频率

大风、阴雨等天气会影响通讯质量,在这些时候,手机是通过加大通讯功率的方法来保证通话的,这同样会大大增加耗电量。此外,电梯、地铁、火车内、地下通道等相对封闭的地方,信号比较弱,同样也会增加耗电量。

- 移动途中尽量不要使用手机
移动途中尽量不使用手机。当你开车或乘火车出差,从一个地方驶向另一个地方时,如果使用手机,电池的耗电量会十分惊人。这是因为手机正在从一个网络节点移向另一个节点,在手机不断地搜索、连接到新地区的通讯网络时,电池的电量也在悄悄溜走。这时如果手机的天线性能不佳,就更会上加霜。

雋秀

IHS:2011 年智能手机应用下载 96%为免费 APP

数字前沿

据国外媒体报道,市场调研公司 IHS Screen Digest 日前发布报告称,2011 年全球智能手机用户下载的应用中 96%为免费应用。

IHS Screen Digest 在报告中称,虽然一些应用当前通过广告获取营收,但免费游戏已开始向“免费增值”模式转型,以获取新的营收,其中包括了应用内置经营模式。IHS Screen Digest 预计,应用内置支付将成为移动应用营收的新标准,游戏开发商通过向用户提供免费应用下载服务,然后向用户进入新层次内容收取费用。IHS Screen Digest 预计,到 2015 年,应用内置支付将占据智能手机应用营收总额的 64%,远超过 2011 年的 39%。

IHS Screen Digest 指出,当前免费应用占据了 iPhone 最赚钱的应用中的近一半,占据了谷歌应用商店 Android Market 最赚钱应用的 31%。IHS Screen Digest 还发现,68%的流行应用当中都增加了供用户需支付购买的附加内容或是功能。

通过对 2010 年 9 月至 2011 年 12 月 Android Market 应用商店的分析,进一步表明了对免费应用模式的依赖性。根据第三方应用程序跟踪服务 AndroLib 提供的数据显



示,2010 年 9 月 Android Market 应用商店下载的大约 65%应用均为免费应用;在 2011 年 12 月,这一比例已经提升至 69%。

移动应用分析公司 Localytics 提供的数据显示,增加应用粘性对用户重复访问应用以及经常性参与应用内置支付非常重要。举例而言,连续数天玩一款手机游戏的玩家,比不经常玩这款游戏的玩家更可能购买游戏附加的内容或功能。Localytics 的研究结果

表明,忠实的应用用户比平均用户使用应用内置支付高出 25%。Localytics 的数据还表明,44%的智能手机用户只有与应用互动 10 次以上,才会使用应用内置支付。该调查还显示,在应用发布 12 天开始,便会有用户使用应用内置支付。

Localytics 的调查还发现,2011 年用户下载的 26%的应用只被使用了一次。

奕斐

电脑学堂

如何节省 Windows 7 系统硬盘空间



装完 Windows 7 系统之后,即便未安装任何应用程序,C 盘占用空间也已达到了 10G 以上。其实有些东西可能是我们不需要的,如果可以将这些不需要的内容从硬盘里去除,并且不影响系统运行的话,岂不是大大节约了空间?下面我们来看看有哪些办法可以帮我们节省 Windows 7 的系统硬盘空间。

正确设置虚拟内存

内存在计算机中的作用很大,电脑中所有运行的程序都需要内存,如果执行的程序很大或很多,就会导致内存消耗殆尽。为了解决这个问题,Windows 运用了虚拟内存技术,即拿出一部分硬盘空间来充当内存使用。这部分空间即称为虚拟内存,虚拟内存存在硬盘上的存在形式是 PAGEFILE.SYS 这个页面文件。虚拟内存只是物理内存不足的补充,所以不要加以神化,虚拟内存的读写性能(即硬盘的读写速度)只有物理内存性能的几分之一,而且高频率的读写操作对硬盘损伤很大,容易出现硬盘坏道。因此,能不用则不用,能少用则少用。

Windows 7 系统环境下,512MB 内存,根据实际使用内存占用,可以设虚拟内存为 512-768MB (内存+虚拟内存之和一般比正常占用高 256MB 即可)。1GB 内存,根据实际使用内存占用情况,可以设虚拟内存为 128-512MB (内存+虚拟内存之和一般比正常占用高 256-512MB 即可)。内存为 2G 及以上的,一般可以禁用虚拟内存(有软件限制的可以设少量虚拟内存,如 128MB)。部分确实会使用大量内存的人,如玩大型 3D 游戏、制作大幅图片、3D 建模等,并收到系统内存不足警告的,才需要酌情增加虚拟内存。

一般可以先把虚拟内存禁用,重启电脑进安全模式,然后进行碎片整理,完成后重新设定虚拟内存,可使页面文件不含碎片,读写更快。或用 PE/应急盘引导系统,删除页面文件,整理磁盘,重启即可。

删除休眠文件hiberfil.sys

或许有不少人对电脑休眠并不理解。实际上,电脑中有两种低功率运行状态,休眠和睡眠。我们电脑常用的是睡眠功能,也就是电脑不用一定时间后,进入低功耗状态,工作态度保存在内存里,恢复时 1-2 秒就可以恢复到原工作状态。这个功能是很实用的,也是最常用的。然而休眠是把工作状态即所有内存信息写入硬盘,以 4G 内存为例,即要写入 4G 的文件到硬盘,然后才关机。开机恢复要读取 4G 的文件到内存,才能恢复原工作界面。而 4G 文件的读写要花大量的时间,已经不亚于正常开机了,所以现在休眠功能很不实用。而休眠的 HIBERFIL.SYS 这个文件就是用来休眠时保存内存状态用的,它会占用 C 盘等同内存容量的空间,所以完全可以删掉而不影响大家使用。以管理员权限运行 CMD,打以下命令:POWERCFG -H OFF 即自动删除该文件。

通过以上 2 个步骤的设置,来看看你的 Win 7 纯系统所占空间是不是有了变化?

王燕